

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Компьютерное проектирование мебели

1. Цель и задачи дисциплины

Целью изучения дисциплины является: приобретение у обучающихся знаний в области компьютерного проектирования мебели.

Задачей изучения дисциплины является: формирование у обучающегося комплекса систематизированных знаний, умений и навыков, необходимых для самостоятельного решения практических основ в области компьютерного проектирования мебели.

2. Структура дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 часов, 3 зачетных единицы

2.2 Основные разделы дисциплины:

1. Основы проектирования мебельных изделий
2. Системы автоматизированного проектирования корпусной мебели.

3. Планируемые результаты обучения (перечень компетенций)

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:
ОПК-4 способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий

ПК-2 - способность использовать пакеты прикладных программ для расчета технологических параметров процессов и оборудования

4. Вид промежуточной аттестации: зачет