

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины**  
Мультимедийные технологии  
*(наименование)*  
по направлению подготовки  
09.03.03 «Прикладная информатика»  
*(код и наименование направления)*  
по основной профессионально-образовательной программе  
«Прикладная информатика в экономике»  
*(наименование)*  
Квалификация (степень) выпускника  
академический бакалавр  
*(бакалавр, магистр)*

**1. Цель дисциплины**

формирование у студентов целостного системного представления об использовании вычислительной техники и программных средств в предметных областях, создающих базисную структуру для дальнейшей профессиональной деятельности обучающихся, а также умений и навыков в области организации диалога между человеком и информационной системой, средствами имеющегося инструментария.

**2. Требования к уровню освоения содержания дисциплины**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОК-5 способен самостоятельно приобретать и использовать в практической деятельности новые знания и умения, стремится к саморазвитию.

ПК-22 способен готовить обзоры научной литературы и электронных информационно-образовательных ресурсов для профессиональной деятельности.

**3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

**знать:**

классификацию и область применения мультимедиа приложений и мультимедиа продуктов различного назначения; основные программные средства для создания и редактирования элементов мультимедиа.

**уметь:**

использовать основные современные средства растровой и векторной графики; гипертекстовые возможности; использование звуковых файлов; трехмерной графики и анимации.

**владеть:**

навыками самостоятельной работы с литературой для поиска информации при решении практических задач использования инструментальных интегрированных программных сред разработчика мультимедиа продуктов.

**4. Общая трудоемкость дисциплины** составляет 108 часов, 3 зачетных единиц.

**5. Вид промежуточной аттестации:** зачет.

**6. Основные разделы дисциплины:**

1. Основные понятия дисциплины.
2. Средства мультимедиа
3. Разработка средств мультимедиа

**7. Разработчик(-и):**

**Васильева С.А., доцент кафедрой МиИТ, к.т.н., доцент** \_\_\_\_\_  
*Ф.И.О., должность, ученое звание, (степень)*

  
*(подпись)*

**Заведующий кафедрой МиИТ** \_\_\_\_\_  
*(разработчик)*

  
*(подпись)*

**Луковникова Е.И.**  
*(Ф.И.О.)*

**Председатель методической комиссии факультета** \_\_\_\_\_



**Трапезникова Е.В.**