

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### **Архитектура компьютеров**

#### **1. Цель и задачи дисциплины**

Цель изучения дисциплины – освоение принципов построения и функционирования базовых архитектур ЭВМ.

Задачами изучения дисциплины является:

- образование системы сведений о базовых принципах построения вычислительных машин;
- ознакомление с современными тенденциями развития вычислительной техники;
- овладение навыками оценки и выбора аппаратной части информационных систем.

#### **2. Структура дисциплины**

2.1. Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 часа, 4 зачетные единицы

2.2. Основные разделы дисциплины:

- 1 - Концепция вычислительной машины с хранимой в памяти программой
- 2 - Архитектура систем команд
- 3 - Функциональная организация ЭВМ
- 4 - Память
- 5 - Система ввода/вывода

#### **3. Планируемые результаты обучения (перечень компетенций)**

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

ОПК-1 – способность использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с прикладной математикой и информатикой;

ОПК-3 – способность к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям.

#### **4. Вид промежуточной аттестации: экзамен**