

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Компьютерная графика в машиностроении

1. Цели освоения дисциплины:

Освоение студентами методологии решения инженерных задач по проектированию деталей машин общего назначения, а также простейших механизмов и узлов машин с применением средств автоматизации проектирования, развитие на их основе технических способностей и формирование инженерного мышления, выработка навыков инженерного подхода к решению конструкторских задач, выявление склонности студента к конструкторской и исследовательской работе.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Классификация механизмов, узлов и деталей. Основы проектирования механизмов, стадии разработки

2 Автоматизация проектирования

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-1 - Способен к разработке технического задания, эскизного проекта и технического проекта строительно-дорожных машин и их компонентов ;

4. Виды контроля в семестрах: Зачет 4