

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Высокоуровневые методы информатики и программирования

1. Цели освоения дисциплины:

Сформировать у обучающихся представление о современных технологиях и средствах разработки программного обеспечения и тенденциях их развития;
создать фундамент знаний в области объектно-ориентированного и визуального проектирования и разработки программ

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 72 ч., 2 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Новейшие направления в области развития технологий программирования

2 Лексические основы языка C++

3 Отладка и тестирование программ

4 Программирование в средах современных информационных систем

5 Среда разработки (на примере интегрированной среды разработки Borland C++ Builder)

6 Основы визуального программирования

7 Объектно-ориентированный подход к проектированию и разработке программ

8 Особенности программирования в оконных операционных средах

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение;

ПК-3 - Способен проектировать ИС по видам обеспечения;

4. Виды контроля в семестрах: Контрольная работа 4, Зачет 4