

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Объектно-ориентированное программирование

1. Цели освоения дисциплины:

Формирование у обучающихся навыков создания программных продуктов с использованием современных методов и средств объектно-ориентированного программирования для решения практических задач в сфере экономики

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 72 ч., 2 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Введение в объектно-ориентированное программирование

2 Введение в C++.

3 Объекты и классы

4 Перегрузка операторов

5 Наследование

6 Параметрические типы и функции

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение;

ПК-3 - Способен проектировать ИС по видам обеспечения;

4. Виды контроля в семестрах: Контрольная работа 4, Зачет 4