

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### **Объектно-ориентированное программирование**

#### **1. Цели освоения дисциплины:**

формирование у обучающихся навыков создания программных продуктов с использованием современных методов и средств объектно-ориентированного программирования для решения практических задач в сфере экономики

#### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 72 часа, 2 зачетных единицы.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Введение в ООП.
- 2 Введение в С++.
- 3 Объекты и классы
- 4 Перегрузка операторов.
- 5 Наследование.
- 6 Параметризованные типы и функции.

#### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-2 - Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение

ПК-3 - Способен проектировать ИС по видам обеспечения

#### **4. Виды контроля в семестрах: зачет**