

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Высокоуровневые методы информатики и программирования

1. Цели освоения дисциплины:

формирование у обучающихся представления о современных технологиях и средствах разработки программного обеспечения и тенденциях их развития; создание фундамента знаний в области объектно-ориентированного и визуального проектирования и разработки программ

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 72 часа, 2 зачетных единицы.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Новейшие направления в области развития технологий программирования.
- 2 Лексические основы языка C++.
- 3 Отладка и тестирование программ
- 4 Программирование в средах современных информационных систем.
- 5 Среда разработки (на примере интегрированной среды разработки C++ Builder, Borland).
- 6 Основы визуального программирования.
- 7 Объектно-ориентированный подход к проектированию и разработке программ.
- 8 Особенности программирования в оконных операционных средах.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способен разрабатывать и адаптировать прикладное программное обеспечение

ПК-3 - Способен проектировать ИС по видам обеспечения

4. Виды контроля в семестрах: зачет