

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### **Разработка программных приложений**

#### **1. Цели освоения дисциплины:**

Формирование у обучающихся практических навыков по разработке программного обеспечения (ПО) для решения экономических и расчетных задач с применением современных методов и технологий программирования.

#### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 часов, 4 зачетных единицы.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Основы разработки программных приложений
- 2 Технологии и подходы к проектированию программных приложений
- 3 Разработка информационной модели
- 4 Основы объектно-ориентированного подхода к проектированию и разработке программ

#### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-2 - Способен решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе контроля соответствие разработанного кода и процесса кодирования на языках программирования принятым в организации или проекта стандартам и технологиям; назначать и распределять ресурсы; принимать решения о пригодности архитектуры; разрабатывать прототип ИС в соответствии с требованиями.

ПК-7 Владеет способностью определять параметры, которые должны быть улучшены, и собирать исходные данные у заказчика

ПК-9 Владеет навыками верификации структуры баз данных ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС, разработки структуры баз данных ИС в соответствии с архитектурной спецификацией; способен определять необходимый уровень прав доступа к репозиторию данных о выполнении работ по созданию (модификации) и сопровождению ИС

#### **4. Виды контроля в семестрах: экзамен, КР.**