

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Программирование

1. Цели освоения дисциплины:

Целью дисциплины является получение базовых знаний в области программирования, непосредственное изучение высокоуровневого языка программирования Python, сред разработки, правил оформления кода, необходимых выпускнику, освоившему программу бакалавриата, для решения различных задач практической деятельности.

Формирование профессиональных умений и навыков, позволяющей решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационных технологий.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 612 ч., 17 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Введение в программирование

2 Основные алгоритмические структуры и их программная реализация на Python

3 Функциональное программирование в Python

4 Работа с библиотеками Python

5 Основные понятия и определения объектно-ориентированного программирования

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий.

4. Виды контроля в семестрах: Экзамен 2,3,4, Курсовой проект 3