

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

Методы и технологии разработки клиент-серверных приложений

### **1. Цели освоения дисциплины:**

Изучение основных методов и технологий разработки клиент-серверных приложений, базирующихся на применении паттернов проектирования современных распределенных систем.

### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 ч., 3 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Применение одноузловых паттернов проектирования для построения клиент-серверных приложений

2 Паттерны проектирования обслуживающих систем клиент-серверных приложений

3 Разработка веб-служб REST

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-4 - Способность настраивать сетевые элементы инфокоммуникационной системы и проводить контроль использования ресурсов сетевых устройств и программного обеспечения;

ПК-5 - Способность управлять безопасностью сетевых устройств и программного обеспечения, проводить контроль производительности сетевой инфраструктуры инфокоммуникационной системы.

### **4. Виды контроля в семестрах:      Зачет 6**