

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Программирование

1. Цели освоения дисциплины:

- 1.1 Получение базовых знаний в области программирования, непосредственное изучение высокоуровневого языка программирования Python, сред разработки, правил оформления кода, необходимых выпускнику, освоившему программу бакалавриата, для решения различных задач практической деятельности.
- 1.2 Формирование профессиональных умений и навыков, позволяющей решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационных технологий.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 288 часов, 8 зачетных единиц.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Введение в программирование.
- 2 Введение в Python.
- 3 Язык и его особенности.
- 4 Основные алгоритмические структуры и их программная реализация на Python.
- 5 Последовательности в Python.
- 6 Функции в Python.
- 7 Работа с файлами.
- 8 Работа с библиотеками Python.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий.

4. Виды контроля в семестрах: экзамен, КР.