

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Объектно-ориентированное программирование

1. Цели освоения дисциплины:

- 1.1 Теоретическая и практическая подготовка обучающихся в области разработки программного обеспечения с использованием объектно-ориентированной модели современных языков программирования.

2. Распределение часов дисциплины

- 2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 216 часов, 6 зачетных единиц.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Основные понятия и определения объектно-ориентированного программирования.
- 2 Объекты и классы.
- 3 Лабораторный практикум.
- 4 Событийно-ориентированное программирование.
- 5 Лабораторный практикум.
- 6 Курсовой проект.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

4. Виды контроля в семестрах: зачет, экзамен, КП.