

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Прикладные пакеты в издательском деле

1. Цели освоения дисциплины:

Целью дисциплины «Прикладные пакеты в издательском деле» является изучение теоретических основ и современных методов создания компьютерной графики, а также получение навыков практической работы в графических пакетах и их применение в профессиональной деятельности.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 ч., 3 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Основы компьютерной графики
- 2 Растровая графика
- 3 Векторная графика
- 4 Фрактальная графика
- 5 Трехмерная (3D) графика

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

УК-1 - Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач;

ПК-1 - Способен разрабатывать процедуры документирования, интеграции, преобразования программных модулей, миграции и конвертации данных согласно срокам выполнения поставленных задач;

4. Виды контроля в семестрах: Курсовая работа 3, Зачет 3