Положение

о конкурсе дизайн-проектов для приложения

1. Общие положения

1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения Конкурс дизайн-проектов для приложения (далее – Конкурс).
2. Конкурс проводится Государственным бюджетным профессиональным образовательным учреждением Иркутской области «Братский политехнический колледж» структурным подразделением Центр цифрового образования «IT-Куб» (далее – ГБПОУ ИО «БрПК» ЦЦО «IT-Куб») совместно с Федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Братский государственный университет» (далее – ФГБОУ ВО «БрГУ»).

2. Цели и задачи Конкурса

1. Цель Конкурса – развитие и стимулирование творческой активности студентов, выявления инновационных решений в области дизайн-проектирования программных продуктов.
2. Задачи Конкурса:
* развитие интереса у студентов к дизайнерской деятельности;
* овладение студентами навыками выполнения дизайн-проектов;
* популяризация и формирование устойчивого интереса студентов к дизайнерскому проектному творчеству.

3. Участники Конкурса

1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся школ, студенты средних профессиональных и высших образовательных организаций г. Братска.
2. Участие в Конкурсе индивидуальное и бесплатное.
3. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию по ссылке <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeid-u3SBVXMigCUT16fCzBVGshml9oe5qsWeOeQj2ZTG_PCg/viewform?usp=sf_link> до **12.12.2020 23:59 ч**.

4. Порядок проведения Конкурса

1. Конкурс проводится в один этап по следующим номинациям:
	* Коммерческое приложение.
	* Образовательное приложение.
	* Приложение для учета личных финансовых средств.
2. Сроки конкурса: с **28.11.2020г.** по **12.12.2020г.**
3. Участникам Конкурса будет необходимо разработать дизайн настольного приложения, согласно заданию и результат представить в виде презентации (формат \*.pptx, не более 30 слайдов) или видеоролика (формат mp4, avi, не более 3 минут) и отправить до **12.12.2020г.** включительно по адресу:
it-cube.bratsk.con@yandex.ru. с темой письма «Конкурс дизайн-проектов *Фамилия Имя*».

5. Критерии оценки работ Конкурса

Работы оцениваются по следующим критериям:

* актуальность (представленный дизайн-проект соответствует выбранной тематике);
* лаконичность (пользователи не перегружены посторонней графической информацией);
* цветовое решение (общий визуальный стиль работы, гармоничное цветовое сочетание, качество композиционного решения, привлекательность и эффективность привлечения пользователей);
* качество и техника исполнения работы (оформление экранов, меню, навигации, единство стиля, эстетическое оформление);
* функционал будущего приложения оформлен при помощи презентации с единым эффектом анимированного перехода между слайдами или видеоконтента со звуковым сопровождением описания функциональных возможностей.

6. Руководство Конкурса

1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет.
2. Оргкомитет:
* формирует состав жюри, программу проведения, список победителей и призеров Конкурса;
* размещает результаты Конкурса в социальных сетях и сайте «IT-Куб».
1. Жюри:
* осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением, определяет кандидатуры победителей и призёров, распределяет рейтинговые места;
* вносит в Оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения Конкурса;
* жюри вправе отклонить присланные работы, если они не соответствуют условиям настоящего Положения, а также идентичные работы.

Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем жюри.

1. Состав жюри:
* Председатель: Гурова Екатерина Юрьевна – Эксперт дирекции по управлению цепочкой поставок филиала АО группа Илим в г. Братске.
* Сташок Ольга Владимировна – кандидат технических наук, доцент кафедры информатики, математики и физики ФГБОУ ВО «БрГУ».
* Котова Екатерина Николаевна – педагог дополнительного образования по направлению «Программирование на Python» ГБПОУ ИО «БрПК» ЦЦО «IT-Куб» г. Братск, сертифицированный педагог Яндекс.Лицея 1 года обучения.
* Полячкова Мария Александровна – педагог дополнительного образования по направлению «Программирование на Python» ГБПОУ ИО «БрПК» ЦЦО «IT-Куб» г. Братск, сертифицированный педагог Яндекс.Лицея 1 года обучения.

7. Подведение итогов Конкурса

1. Проверка конкурсных работ и оформление протоколов осуществляется с 14 декабря по 17 декабря 2020г.
2. Результаты Конкурса будут размещены на сайте ЦЦО «IT-Куб» г. Братск <https://itcube38.ru>, группе социальной сети Вконтакте <https://vk.com/itcube_bratsk> **18 декабря 2020г.**
3. Победители Конкурса награждаются дипломами 1-й, 2-й и 3-й степени в электронном виде на почту, указанную при подаче заявки.
4. Участникам Конкурса отправляются сертификаты участников на почту, указанную при подаче заявки.
5. Наградные материалы будут отправлены в электронном виде на почту, указанную при подаче заявки **19 декабря 2020г.**

8. Особые положения Конкурса

1. Участники Конкурса представляют оргкомитету право:
* на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Конкурс и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
* обработку своих персональных данных.
1. Участие в Конкурсе означает полное согласие и принятие правил данного Положения.