

Положение

онлайн - хакатона по программированию на языке Python

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения онлайн – хакатона по программированию на языке Python (далее – Хакатон).

1.2. Конкурс проводится Государственным бюджетным профессиональным образовательным учреждением Иркутской области «Братский политехнический колледж» структурным подразделением Центр цифрового образования «IT-Куб» (далее – ГБПОУ ИО «БрПК» ЦЦО «IT-Куб») совместно с Федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Братский государственный университет» (далее – ФГБОУ ВО «БрГУ»).

2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Цель Хакатона – популяризация языка программирования Python и развитие научно-технического творчества среди обучающихся.

2.2. Задачи Хакатона:

- сформировать новые знания, умения и компетенции у обучающихся в области программирования;
- развить мотивацию обучающихся к занятиям научно-техническим творчеством;
- мотивировать обучающихся на реализацию нестандартных и креативных решений.

3. Участники Хакатона

3.1. В Хакатоне могут принимать участие обучающиеся по направлению «Программирование на Python» ЦЦО «IT-Куб» и студенты 1 и 2 курса ФГБОУ ВО «БрГУ».

3.2. Участие в Хакатоне индивидуальное и бесплатное.

3.3. Для участия в Хакатоне необходимо пройти регистрацию по ссылке https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScBMbBD-DdacgyzC7WsutjS7XbHdHrqk8q2mqAZqLqJIOli2w/viewform?usp=sf_link

4. Порядок проведения Хакатона

4.1. Хакатон проводится в два этапа.

4.2. Первый этап проводится в виде онлайн тестирования **13.11.2020г. с 17.00-20.00ч.** В группе социальной сети Вконтакте https://vk.com/itcube_bratsk размещается задание. Файлы (Фамилия_Имя_№ задания.ру) с решением необходимо отправить до **20:00 13.11.2020г.** по адресу: it-cube.bratsk.con@yandex.ru.с темой письма «Хакатон_1 этап_Фамилия_Имя».

– По результатам онлайн тестирования, 60% участников, правильно выполнивших задания, переходят на второй этап. При переводе на второй этап учитывается работоспособность программ и время затраченное на их решение.

– Второй этап проводится дистанционно. **18.11.2020г. с 16:00 до 19.00ч.** В группе социальной сети Вконтакте https://vk.com/itcube_bratsk размещается задание. На выполнение задания дается 3 часа.

4.3. Файл (Фамилия_Имя.ру) с решением необходимо отправить до **19:00 18.11.2020г.** по адресу: it-cube.bratsk.con@yandex.ru.с темой письма «Хакатон_2 этап_Фамилия_Имя».

5. Критерии оценки работ Хакатона

Работы оцениваются по следующим критериям:

- время, затраченное на выполнение работы;
- оформление кода согласно стандарту PEP8;
- работоспособность программы на всех тестовых наборах;
- наличие комментариев в тексте программы;
- наличие текстового интерфейса, отвечающего требованиям задания.

6. Руководство Хакатоном

6.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Оргкомитет.

6.2. Оргкомитет:

- формирует состав жюри, программу проведения, список победителей и призеров Хакатона;
- размещает результаты Хакатона в социальных сетях и сайте «ИТ-Куб».

6.3. Жюри:

- осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением, определяет кандидатуры победителей и призёров, распределяет рейтинговые места;

- вносит в Оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения Хакатона;

- жюри вправе отклонить присланные работы, если они не соответствуют условиям настоящего Положения, а также идентичные работы.

Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем жюри.

6.4. Состав жюри:

- Председатель: Поваров Николай Дмитриевич – педагог дополнительного образования по направлению программирование на Python КГАУО ДО РМЦ ЦЦО «IT-куб» г. Хабаровск, сертифицированный педагог Яндекс.Лицея 1 и 2 года обучения;

- Фигура Константин Николаевич – кандидат технических наук, доцент кафедры подъемно-транспортных, строительных, дорожных машин и оборудования, факультет транспортных систем и лесного комплекса

- Котова Екатерина Николаевна – педагог дополнительного образования по направлению «Программирование на Python» ГБПОУ ИО «БрПК» ЦЦО «IT-Куб» г. Братск, сертифицированный педагог Яндекс.Лицея 1 года обучения;

- Полячкова Мария Николаевна – педагог дополнительного образования по направлению «Программирование на Python» ГБПОУ ИО «БрПК» ЦЦО «IT-Куб» г. Братск, сертифицированный педагог Яндекс.Лицея 1 года обучения;

7. Подведение итогов Хакатона

7.1. Проверка конкурсных работ и оформление протоколов осуществляется с 19 ноября по 24 ноября.

7.2. Результаты Хакатона будут размещены на сайте ЦЦО «IT-Куб» г. Братск <https://itcube38.ru>, группе социальной сети Вконтакте

https://vk.com/itcube_bratsk **25 ноября 2020г**

7.3. Победители Хакатона награждаются дипломами 1-й, 2-й и 3-й степени в электронном виде на почту, указанную при подаче заявки.

7.4. Участникам Конкурса 2 этапа отправляются сертификаты участников на почту, указанную при подаче заявки.

7.5. Наградные материалы будут отправлены в электронном виде на почту, указанную при подаче заявки **26 ноября 2020г.**

8. Особые положения Хакатона

8.1. Участники Хакатона представляют оргкомитету право:

- на публичное использование своих работ (проектов), представленных на Хакатон и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях;
- обработку своих персональных данных.

8.2. Участие в Хакатоне означает полное согласие и принятие правил данного Положения.